**Guide du jeu**

**ZIRCONIA**

par Sébastien St-Denis

et Ismaël Bachand

Index

La carte 3

Le maitre du jeu 3

Les créatures 3

Les équipements 3

Les joueurs 3

**Exemple titre**

Sous-exemple titre

***Sous-sous-exemple titre***

exemple

Durant l’ère où Donjons & Dragons frôle le monopolisme des jeux de rôle, un jeune adolescent de 13 ans nommé Sébastien décide d’y mettre fin! Enfin.. C’était surtout parce qu’il n’avait aucun moyen de se procurer les manuels dispendieux de Donjons & Dragons. Il réunit alors trois de ses amis : Ismaël, Rémi et Éric pour l’aider à créer son propre jeu de rôle sur papier et y jouer entre amis.

***Un début à tout***

La première version du jeu se nomma D&D 2.0 de son originalité monstrueuse! Elle était petite avec des fiches de joueurs non définies par des lignes mais par des espaces. C’est le commencement où l’esprit de tous se mis à bourgeonner et toutes nos idées partirent dans tous les sens comme une plante vivace. Jeunes, nous étions en train de perdre le fil de l’avancement du jeu.

***En train de perdre le fil***

Avec tous ces idées émergeantes, Sébastien décida de recréer le jeu avec un nom tout aussi original, D&D Z.0! Le jeu pris enfin un peu d’organisation et la fiche de joueur devint la fiche de personnage avec des lignes séparant les sections. Mais ce n’était pas fini puisque l’organisation mena à plusieurs idées et suggestions qu’il fallait absolument intégrer. Pour ce faire…

***L’ultime et dernière version!***

Enfin, Zirconia est le nom final du jeu de rôle. La création et la décision de ce nom pris plus de 2 semaines. Ce fût un total hasard quand Ismaël trouva sur Google que Zirconia est, en fait, une pierre précieuse. Actuellement, c’est la version sur laquelle l’équipe travaille entre bons amis du secondaire de promotion 2015. Étant donné les études en programmation de Sébastien, le jeu prend une tournure informatique, se délivre de l’utilisation de papier et aide à la réduction de la déforestation de nos amis verts puisque tous travaillent sur l’avancement du jeu sur Word, LibreOffice ou sur Android. Vive les jeux de rôles, ça forge les liens entre amis.

Oh! Et on ne parlera pas de la version où le jeu s’appelait Biru...

***Pourquoi Zirconia ?***

RÉMI

ÉRIC

ISMAËL

« Ce qui m’a poussé à construire Zirconia c’est surtout l’idée de créer et de s’imaginer dans un monde fantastique auquel nous avons tous contribués. J’ai voulu créer un jeu magique avec mes meilleurs amis et c’est probablement dans les meilleurs moments que nous avons passés ensemble, alors je vous souhaite bienvenue dans notre monde fantastique et soyez émerveillés! » - Sébastien

**Le jeu**

Joueurs

***Ss***

Ss

Maitre du jeu

***Ss***

ss

Créatures

***Ss***

Ss

Carte

***Ss***

ss

Équipements

***Ss***

Ss

PNJs

***Ss***

Ss

Dés

***Ss***

Ss

**Les joueurs**

Fiche de personnage

***Ss***

Ss

Races

***Ss***

ss

Classes

***Ss***

Ss

Sorts

***Ss***

ss

Invocations

***Ss***

Ss

Combats

***Ss***

Ss

Économie

***Ss***

Ss

Factions

***Ss***

Ss

Métiers

***Ss***

Ss

Relations

***Ss***

Ss

Propriétés

***Ss***

ss

**Le maitre du jeu**

Ss

***Ss***

ss

**Les créatures**

Ss

***Ss***

ss

**La carte**

Ss

***Ss***

Ss

Biomes

***Ss***

Ss

Banques

***Ss***

Ss

Donjons

***Ss***

Ss

Arènes

***Ss***

Ss

Tavernes

***Ss***

Ss

**Les équipements**

Ss

***Ss***

Ss

Ss

***Ss***

ss

**IDÉESde isma**

ss